

# Anmeldeformular

Bitte senden Sie das Anmeldeformular bis spätestens  
**05.04.2024** zurück an den KJR Bayreuth.

Zu der Veranstaltung "**fruchtBAR-Schulung**"  
melde ich mich verbindlich an.

-----  
Name, Vorname

-----  
Straße, Hausnummer

-----  
Postleitzahl, Ort

-----  
Geburtsdatum

-----  
Telefon

-----  
E-Mail

Ich akzeptiere die allgemeinen Teilnahmebedingungen  
des KJR Bayreuth.

Ich möchte regelmäßig per Mail über Veranstaltungen  
des KJR Bayreuth informiert werden.

-----  
Datum

-----  
Unterschrift

## fruchtBAR-Schulung am 19. April 2024



## fruchtBAR-Schulung

*Der Kreisjugendring Bayreuth hat zusammen mit dem Landkreis Bayreuth und vielen hilfsbereiten Partnern aus der Region eine attraktive Möglichkeit geschaffen, um Veranstaltern von Festen und Feiern beim aktiven Jugendschutz zu unterstützen.*

Sie leihen sich unsere fruchtBAR aus und möchten eine Schulung für den Einsatz der alkoholfreien Cocktailbar besuchen? Dann melden Sie sich gerne zur Schulung an. Diese ist für unsere fruchtBAR-Entleiher kostenfrei!

### Folgende Themen stehen auf dem Programm:

- Alkohol und Alkoholkonsum
- Jugendschutz bei Veranstaltungen
- Hygiene am Arbeitsplatz Bar
- Aufbau der fruchtBAR
- und natürlich ganz praktisch das Mixen von alkoholfreien Cocktails



## Anmeldebedingungen

Bitte füllen Sie pro Person eine Anmeldung aus und schicken diese an uns zurück. Sie erhalten dann von uns eine Teilnahmebestätigung mit näheren Informationen und Ihre Anmeldung gilt als rechtskräftig. Die Anmeldungen werden nach der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt. Bei Verhinderung ist eine frühzeitige Abmeldung unbedingt erforderlich. Sollten sich nicht genügend Teilnehmer\*innen anmelden, kann die Veranstaltung leider nicht stattfinden. Bitte beachten Sie entsprechende Hinweise auf unserer Homepage.

Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.



## Wichtige Infos

Termin: Freitag, 19. April 2024

15.00 Uhr - ca. 18.00 Uhr

Ort: Landratsamt Bayreuth, Cafeteria

Kosten: keine

Leitung: KJR Bayreuth

